



www.superesporte10.com.br

REGULAMENTO GERAL

Realização



WhatsApp 47-99938-1264 / esporte@superesporte10.com.br

DA ORGANIZAÇÃO E FINALIDADES

Art. 01 - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas da **9º Grand Prix de Futsal**, que será disputada nos dias 08 e 09 de fevereiro no Paraná e a fase Final nos dias 08 e 09 de março em Santa Catarina. Esta competição é promovida e organizada pela **Associação Super Esporte10**.

Art. 02 - Caberá à **Associação Super Esporte10** elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da associação promotora do evento.

Art. 03 - A **9º Grand Prix de Futsal** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas, promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos atletas.

DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 04 - Ao confirmar sua participação, as Associações aderem incondicionalmente ao presente Regulamento, como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

Art. 05 - Ao aceitar o convite, as Associações se comprometem a:

- a) Ler e cumprir o presente Regulamento;
- b) Aceitar todas as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

Art. 06 - Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA, com adaptações feitas pela promotora do evento, que constam neste regulamento.

Art. 07 - São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos que sua delegação terá na competição;
- d) Participar de todas as partidas que lhe forem designadas na competição;

e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.

Art. 08 - Autorizar a organização do evento, de forma irrevogável, irretratável e gratuita, a utilizar, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos na equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação nesta competição, para fins institucionais de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade existentes ou que venham a ser criados, incluindo a mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

DA DISCIPLINA, DOS CARTÕES E SUSPENSÕES

Art. 09 - Cartão Amarelo: não será acumulativo.

Art. 10 - Cartão Vermelho: Suspensão automática de um jogo. O cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial por parte da organizadora do evento, a **Associação Super Esporte 10**.

Observação 1: O Técnico, ao ser expulso, deverá assistir ao restante do jogo em disputa e o próximo no lado de fora da quadra contrário do banco da sua equipe e não poderá passar instruções aos atletas.

Observação 2: Caso o treinador ou jogador não queiram se retirar da quadra, o árbitro encerrará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido; caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.

Observação 3: Em caso de expulsão do técnico, este deverá cumprir a suspensão no próximo jogo da sua equipe. Se ele for o responsável por outra categoria e esta tiver jogo na sequência, ele não será autorizado a ficar dentro da quadra orientando a sua equipe. Essa condição também vale para os atletas que jogam em mais de uma categoria.

Observação 4: Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.

Art. 11 - A suspensão será de 1 a 3 jogos, podendo o atleta ou treinador ser eliminado da competição, conforme a gravidade da expulsão.

Art. 12 - Todo atleta ou treinador eliminado em uma categoria, também será eliminado de outras, em que por ventura esteja inscrito.

Art. 13 - O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias em que estiver participando.

Art. 14 - A equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação, caso dispute a final da respectiva categoria.

Art. 15 - Protestos devem ser feitos em 15 minutos após a partida em questão, mediante o pagamento de uma taxa de R\$ 500,00. Este valor não será restituído em nenhuma hipótese.

Art. 16 - Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos, líquidos de qualquer espécie dentro da quadra, tumultos ou incidentes graves causados por torcedores, que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe poderá ser punida com a perda de pontos da partida que está sendo disputada e receber uma multa de **R\$ 1.000,00**, que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência, a equipe poderá ser eliminada na categoria ou em todas em que estiver participando, conforme a gravidade do tumulto. Que fique claro: **AS EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS E DIRIGENTES.**

Observação 1: Solicitamos que deixem os torcedores de sua equipes cientes dessa determinação.

Observação 2: O valor da punição será entregue para uma instituição escolhida pela **Associação Super Esporte10**.

Art. 17 - Não será permitida a entrada de pessoas no local dos jogos portando **Copos Térmicos e bebidas alcoólicas**. Caso isso venha a acontecer, a equipe poderá ser punida com a perda de pontos na partida que estiver disputando. Em caso de reincidência, todas as categorias poderão ser eliminadas da competição. **FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS.**

Art. 18 - Na hipótese de WO, a Coordenação reserva-se ao direito de avaliar o caso, para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo inclusive marcar nova partida ou eliminação da competição e, para fins de critério técnico, todos os seus jogos a serem disputados e os já disputados, terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de artilharia, os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada serão mantidos.

Art. 19 - Se confirmado o WO, a categoria será eliminada. Caso esteja participando com outras categorias, a associação deverá pagar uma multa de **R\$ 1.000,00** (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será entregue para uma instituição escolhida pela Associação Super Esporte10.

Art. 20 - Caso uma equipe desista da partida antes do seu final, (independentemente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição nesta categoria e, para fins de critérios técnicos, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Art. 21 - Caso uma equipe coloque para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição, ou com idade superior à da categoria, a mesma perderá os pontos da partida e, para fins de critérios técnicos, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de critérios de artilharia, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 22 - Caso uma equipe seja eliminada da competição, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia, os gols assinalados em suas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 23 - Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente, ou equivocadamente, pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

DA COMISSÃO ARBITRAL

Art. 24 - Todos os assuntos relacionados diretamente aos jogos serão julgados e decididos pela Comissão Arbitral, nomeada pela organização do evento.

Art. 25 - Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolução de questões referentes aos jogos, julgamentos de protestos, e quaisquer acontecimentos ou dúvidas que envolvam as equipes.

Art. 26 - A comissão será formada por 03 membros efetivos e 02 suplentes.

Art. 27 - De suas decisões não cabem recursos.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 28 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a Associação Super Esporte10 de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante a competição.

Art. 29 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela **Associação Super Esporte10**, qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não incorrerá responsabilidade alguma.

Art. 30 - No caso de alguma competição não ser realizada, ou ser adiada devido a acontecimentos provocados por força maior e que fujam do controle da organização, ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização, a intenção ou negligência grave, a não se responsabiliza por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras etc.

Art. 31 - As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 32 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Associação Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação dos regulamentos técnicos de cada competição.



www.superesporte10.com.br

REGULAMENTO TÉCNICO

DA DOCUMENTAÇÃO E INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 01 - Os atletas serão liberados para jogar se estiverem portando um dos seguintes documentos:

- a) Carteira de Identidade original.
- b) Passaporte.
- c) Carteira da Federação do seu estado do ano de 2024.
- d) Cópia Autenticada em Cartório ou Digital no celular (app).

Observação: A simples foto do documento no celular não será aceita.

e) Em caso de perda de documento, será aceita uma cópia do Boletim de Ocorrência com cópia (xerox) de outro documento com foto.

f) As inscrições de atletas poderão ser feitas até 03 dias antes do início da competição.

g) Atletas das categorias inferiores poderão atuar em apenas uma categoria acima da sua, mas para isso deverão estar relacionados na Ficha de Inscrição da categoria superior à sua.

h) O atleta só poderá ser inscrito por uma equipe, independente da categoria. Em caso de dupla inscrição, o atleta deverá indicar antes do início da competição a equipe pela qual deseja jogar.

i) As equipes poderão inscrever no máximo 15 atletas e 5 membros da comissão técnica por categoria.

Observação 1: Dentro de quadra somente 3 membros da comissão técnica podem permanecer no banco de reservas.

Observação 2: Nenhum atleta devidamente inscrito na competição será impedido de jogar em caso de não estiver com um dos documentos exigidos pela coordenação, porém sua equipe perderá os pontos do jogo se não apresentar o documento até o final da partida. Se o placar for favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversário.

DAS CATEGORIAS

Art. 02 - A competição será disputada com atletas de 07 a 15 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

Sub-07 - nascidos em 2018

Sub-08 - nascidos em 2017

Sub-09 - nascidos em 2016

Sub-10 - nascidos em 2015

Sub-11 - nascidos em 2014

Sub-12 - nascidos em 2013

DA PONTUAÇÃO

Art. 03 - A pontuação a ser observada será a seguinte:

a) Vitória: 3 pontos

b) Empate: 1 ponto

c) Derrota: 0 ponto

Observação 1: Nos jogos eliminatórios, em cada empate no tempo normal cada equipe somará um ponto.

Observação 2: Vitórias em cobranças de pênaltis não contam como ponto ganho para a equipe vencedora para fins de critérios técnicos.

Art. 04 - Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados serão os seguintes:

Entre duas equipes

a) Pontos,

b) Confronto Direto,

c) Vitórias,

d) Gols Contra,

- e) Gols Pró,
- f) Saldo de Gols,
- g) Cartão(ões) Vermelho(s),
- h) Cartão(ões) Amarelo(s)
- i) Maior numero de pontos em toda a competição.

Observação: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

Entre três ou mais equipes

- a) Vitórias,
- b) Gols Contra,
- c) Gols Pró,
- d) Saldo de Gols,
- e) Cartão(ões) Vermelho(s),
- f) Cartão(ões) Amarelo(s)
- g) Maior numero de pontos em toda a competição.

Observação 1: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

Observação 2: Todos os jogos eliminatórios que terminarem empatados, serão decididos em 3 cobranças de pênaltis.

DO TEMPO DE JOGO

Art. 05 - O tempo de jogo de cada partida será o seguinte:

- a) Sub-07, Sub-08, Sub-09: Quatro períodos de 7:00 minutos.
- b) Sub-10, Sub-11 e Sub-12: Quatro períodos de 7:30 minuto.

Observação 1: Os intervalos do 1º e 3º período serão utilizados como tempo técnico. No reinício de jogo nestes intervalos, a bola deverá sair do local em que a partida foi paralisada.

Observação 2 : O último minuto do 4º período será cronometrado.

Observação: Nas categorias Sub-06, Sub-07, Sub-08, Sub-09, Sub-10 e Sub-11, não será permitido o balão, o chute ou o arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola bata em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária.

DA BOLA

Art. 06 - Será obrigatório apresentar-se aos jogos da competição com **uma bola** oficial da categoria do país sede em **ótimas condições**. Se as duas equipes apresentarem bolas de marcas diferentes, a partida será disputada com um tempo com cada uma:

a) Sub-06 ao Sub-11: Bola 100

b) Sub-12 e Sub-13: Bola 200

Observação 1: O árbitro decidirá se a bola tem condições ou não de ser utilizada no jogo.

Art. 07 - Nos jogos de todas as categorias, somente com o aviso do árbitro o cronometro deverá ficar parado e somente nas seguintes situações:

a) No tempo técnico;

b) Nas contusões que requeiram atendimento em quadra;

c) A critério do árbitro;

DA PREMIAÇÃO

Art. 08 - O Campeão e o Vice de cada categoria receberão troféu e medalhas. O artilheiro, Melhor Goleiro e treinador campeão também receberão um troféu.

Observação 1: Será entregue somente **um troféu de artilheiro** e **um troféu de Melhor Goleiro** (**Será escolhido pela coordenação**) por categoria. Se houver empate entre dois ou mais artilheiros, o troféu **será entregue** para o **artilheiro** da equipe melhor classificada na competição.

Observação 2: O troféu de **Melhor Goleiro** será disputado somente entre os das equipes que disputarem as **semifinais** e a **final**.

DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS

Art. 09 - A forma de disputa e a tabela de jogos estarão publicados no site www.superesporte10.com.br logo após a confirmação de todas as equipes.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 10 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com um mínimo de 4 atletas em quadra. Se uma partida for encerrada por falta do número mínimo legal de atletas (04), determinado por este regulamento, a equipe nesta situação será considerada perdedora. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido; caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária, desde que a reversão do placar não implique a favor da equipe infratora.

Art. 11 - No banco de reservas poderão permanecer até 15 (quinze) atletas devidamente uniformizados, o treinador, auxiliar e o massagista, devidamente relacionados na Ficha de Inscrição da categoria.

Art. 12 - Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleira apropriadas para este tipo de competição, serão impedidos de participar das partidas.

Art. 13 - O uso do colete pelos reservas não é obrigatório.

Art. 14 - Fica facultativo o uso de numeração no calção e na frente da camiseta em todas as categorias.

Art. 15 - Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme, a equipe da coluna 1 na Tabela de Jogos deverá fazer a troca, inclusive a Comissão Técnica, se necessário.

Art. 16 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da competição de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante o evento.

Art. 17 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela **Associação Super Esporte10**, qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não incorrerá responsabilidade alguma.

Art. 18 - Nenhum treinador ou membro do banco de reservas será liberado para atuar vestido com camisas de outros clubes, chinelo ou camiseta cavada.

Art. 19 - Todo atleta relacionado em súmula poderá participar da partida mesmo não estando presente no início do jogo. Este poderá entrar na partida a qualquer momento.

Art. 20 - Os jogos programados na Tabela poderão começar até 30 minutos antes do horário previsto. Portanto, as equipes devem estar no local do jogo pelo menos 30 minutos antes do horário marcado.

Art. 21 - Devido ao grande número de jogos, não será permitido o aquecimento dentro da quadra.

Art. 22 - Se uma equipe estiver envolvida em dois ou mais jogos em categorias diferentes, e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceita, em hipótese alguma, a troca de horário de nenhum dos jogos.

Art. 23 - As sequências de jogos das semifinais e finais poderão sofrer alterações em seus horários e locais, conforme determinação da coordenação.

Art. 24 - Ao final de cada partida, o técnico ou o coordenador de cada equipe deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos na mesma estão corretos.

Observação: Após a súmula ter sido assinada pelo técnico ou coordenador, nenhum dado será alterado.

Art. 25 - Toda a agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinados) para efeitos de tabela dos jogos. Por exemplo: nome do clube + nome de um patrocinador.

Art. 26 - As equipes que optarem pelo uso da camisa térmica deverão ter todos os atletas de linha com a mesma cor do referido uniforme. O goleiro linha poderá ter a camisa com a cor diferente, inclusive da camisa dos atletas de linha e do goleiro da equipe adversária.

Observação: Não será obrigatório os goleiros da mesma equipe usar a camisa da mesma cor.

Art. 27 - Fica proibida durante a partida a utilização de instrumentos de sopro, sirenes, tambores, garrafas pet ou outro material sonoro.

Art. 28 - É terminantemente proibida a presença de pessoas apoiadas no alambrado, na beira da quadra. Esta é uma medida que visa a segurança de todos os participantes.

Art. 29 - Todo o torcedor retirado do ginásio por mau comportamento ou outro motivo, ocasionará ao treinador de sua equipe um cartão amarelo. Em caso de reincidência da atitude da torcida no mesmo jogo, o treinador deverá ser excluído da partida. E assim sucessivamente, valendo a mesma punição de exclusão ao auxiliar técnico, caso persista a atitude de indisciplina de seus torcedores após a exclusão do técnico principal.

Art. 30 - No caso do torneio não ser realizado, ou adiado devido a acontecimentos que fujam do controle dos organizadores do mesmo (por força maior), ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização, a intenção ou negligência grave, os organizadores do torneio não se responsabilizam por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras etc.

Art. 31 - As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 32 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico do ginásio onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação do presente regulamento.

Observação: Para definir situações que não constem nesse regulamento, estas serão definidas conforme consta no livro de regras da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS).

Realização



WhatsApp 47-99938-1264 / esporte@superesporte10.com.br