



# **REGULAMENTO GERAL**

## DA ORGANIZAÇÃO E FINALIDADES

### Artigo 01

Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas da **22ª Supercopa América de Futsal**, que será disputada de 21 a 26 de julho de 2025. Esta competição é promovida e organizada pela **Associação Super Esporte10**.

### Artigo 02

Caberá à **Associação Super Esporte10** elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da associação promotora do evento.

### Artigo 03

A **22ª Supercopa América de Futsal** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas, promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos atletas.

## DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

### Artigo 04

Ao confirmarem suas participações, as **Associações** aderem incondicionalmente ao presente Regulamento, como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

### Artigo 05

Ao aceitarem o convite, as **Associações** se comprometem a:

- a) **Ler e cumprir** o presente Regulamento;
- b) **Aceitar todas** as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

### Artigo 06

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA, **com adaptações** feitas pela promotora do evento, que constam no Regulamento Técnico. (*ARTIGO 35 do Regulamento Técnico*)

### Artigo 07

São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos de sua delegação na competição;
- d) Participar de todas as partidas que lhe forem designadas na competição;
- e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.
- f) Toda a inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a Associação Super Esporte10 de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante ou após a competição.

### **Artigo 08**

As Associações autorizam a organização do evento, de forma irrevogável, irretratável e gratuita, a utilizar, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos pela equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação nesta competição, para fins institucionais de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade existentes ou que venham a ser criados, incluindo a mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

## **DA DISCIPLINA**

### **Artigo 09**

Não será permitida a entrada de pessoas no local dos jogos com **bebidas alcoólicas**. Caso isso venha a acontecer, a equipe identificada com os referidos torcedores poderá ser punida com a perda de pontos na partida que estiver disputando. Em caso de reincidência, todas as categorias poderão ser eliminadas da competição. **FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS.**

## DA COMISSÃO ARBITRAL

### Artigo 10

Todos os assuntos relacionados aos jogos serão julgados e decididos pela Comissão Arbitral, nomeada pela organização do evento.

### Artigo 11

Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolução de todas as questões referentes aos jogos, julgamentos de protestos, e quaisquer acontecimentos ou dúvidas que envolvam as equipes.

### Artigo 12

A comissão será formada por 03 membros efetivos e 02 suplentes.

### Artigo 13

De suas decisões não cabem recursos.

## DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

### Artigo 14

Será de total responsabilidade das equipes inscritas e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela **Associação Super Esporte10**, qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não incorrerá responsabilidade alguma.

### Artigo 15

Caso alguma competição não seja realizada, ou adiada devido a acontecimentos provocados por força maior e que fujam do controle da organização, ou ainda devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização, a intenção ou negligência grave, a **Associação Super Esporte10** não se responsabiliza por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras etc.

### Artigo 16

As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

## **Artigo 17**

Resultados de jogos e controle de cartões amarelos e vermelhos serão informados de forma extra-oficial no site [www.superesporte10.com.br](http://www.superesporte10.com.br). Caso haja divergência de dados entre este canal da internet e a súmula em papel, prevalecerão os dados da súmula em papel preenchida pelo mesário.

## **Artigo 18**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Associação Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação dos regulamentos técnicos de cada competição.

Realização



WhatsApp: (47) 99938-1264  
e-mail: esporte@superesporte10.com.br



# **REGULAMENTO TÉCNICO**

### Artigo 01

Os atletas serão liberados para jogar se apresentarem um dos seguintes documentos:

- a) Carteira de Identidade original.
- b) Passaporte original.
- c) Carteira original da Federação do seu estado do ano da competição.
- d) Cópia impressa, autenticada em cartório; ou versão digital no celular pelo aplicativo *gov.br*.
- e) Em caso de perda de documento, o atleta e seu responsável deverão procurar o coordenador do ginásio para tratar do assunto antes do jogo.
- f) As inscrições de atletas poderão ser feitas até dia 15 de julho.
- g) Atletas das categorias inferiores poderão atuar em apenas **uma** categoria **acima** da sua, mas para isso deverão estar relacionados na Ficha de Inscrição da categoria superior à sua.
- h) O atleta só poderá ser inscrito por uma equipe, independente da categoria. Em caso de dupla inscrição, o atleta ou seu responsável deverá indicar antes do início da competição a equipe pela qual deseja jogar.
- i) As equipes poderão inscrever no máximo 15 atletas e 5 membros da comissão técnica por categoria. Quanto aos membros da comissão técnica, apenas 3 poderão permanecer na quadra durante os jogos\*.

*\* Leia mais sobre o item "i" no Artigo 14 deste regulamento.*

### Artigo 02

Todo atleta relacionado em súmula poderá participar da partida, mesmo não estando presente no início do jogo. Este poderá entrar na partida a qualquer momento.

### Artigo 03

Nenhum atleta inscrito na competição será impedido de jogar, caso não apresente um dos documentos exigidos pela coordenação, porém, sua equipe perderá os pontos do jogo em questão. Se o placar for favorável para a equipe adversária, o

mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3x0 para a equipe adversária.

#### **Artigo 04**

A equipe que colocar para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição, ou com idade superior à da categoria, perderá os pontos da partida e, para fins de critérios técnicos, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário.

***Observação:*** Para fins de critérios de artilharia, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

#### **Artigo 05**

Caso uma equipe seja eliminada da competição por motivo de inscrição irregular, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

***Observação:*** Para fins de critérios de artilharia, os gols assinalados em suas partidas disputadas serão mantidos.

## **DOS UNIFORMES DAS EQUIPES**

#### **Artigo 06**

Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleiras apropriadas para este tipo de competição, serão impedidos de participar das partidas.

#### **Artigo 07**

As equipes que optarem pelo uso da camisa térmica deverão ter todos os atletas de linha com a mesma cor do referido uniforme.

#### **Artigo 08**

O goleiro linha deverá usar a mesma cor de camiseta do goleiro titular de sua equipe.

#### **Artigo 09**

O uso do colete pelos reservas não é obrigatório.

#### **Artigo 10**

Fica facultativo o uso de numeração no calção e na frente da camiseta em todas as categorias.

### **Artigo 11**

Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme, a equipe da coluna 1 na Tabela de Jogos deverá fazer a troca, inclusive a Comissão Técnica, se necessário.

### **Artigo 12**

Nenhum membro de comissão técnica poderá atuar vestido com camisas de outros clubes, chinelos ou camisetas cavadas.

## **NÚMERO DE ATLETAS E COMISSÕES TÉCNICAS**

### **Artigo 13**

As equipes somente poderão iniciar uma partida com um mínimo de quatro (04) atletas em quadra. Se uma partida for encerrada por falta do número mínimo legal de atletas (04), determinado por este regulamento, a equipe nesta situação será considerada perdedora. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido; caso contrário reverte-se em 3x0 para a equipe adversária, desde que a reversão do placar não implique a favor da equipe infratora.

### **Artigo 14**

Poderão permanecer dentro de quadra, no banco de reservas, somente 3 membros da comissão técnica devidamente inscritos na competição. Apenas o técnico poderá permanecer em pé, os demais deverão ficar sentados. Poderá ocorrer troca entre “em pé/sentados” durante os jogos.

## **DAS CATEGORIAS**

### **Artigo 15**

A competição será disputada com atletas de 06 a 15 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

Sub-06 – nascidos em 2019

Sub-07 – nascidos em 2018

Sub-08 – nascidos em 2017

Sub-09 – nascidos em 2016

Sub-10 – nascidos em 2015

Sub-11 – nascidos em 2014

Sub-12 – nascidos em 2013

Sub-13 – nascidos em 2012

Sub-14 – nascidos em 2011

Sub-15 - nascidos em 2010

## DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATES

### Artigo 16

A pontuação a ser observada será a seguinte:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto
- c) Derrota: 0 ponto

***Observação 1:*** Nos jogos eliminatórios, em cada empate no tempo normal cada equipe somará um ponto.

***Observação 2:*** Vitórias em cobranças de pênaltis não contam como ponto ganho para a equipe vencedora para fins de critérios técnicos.

### Artigo 17

Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados serão os seguintes:

#### **Entre duas equipes**

- a) Pontos
- b) Confronto Direto
- c) Vitórias
- d) Gols Contra
- e) Gols Pró
- f) Saldo de Gols
- g) Cartão(ões) Vermelho(s)
- h) Cartão(ões) Amarelo(s)
- i) Maior número de pontos em toda a competição

j) Sorteio

### **Entre três ou mais equipes**

- a) Vitórias
- b) Gols Contra
- c) Gols Pró
- d) Saldo de Gols
- e) Cartão(ões) Vermelho(s)
- f) Cartão(ões) Amarelo(s)
- g) Maior número de pontos em toda a competição
- h) Sorteio

## **DO TEMPO DE JOGO E DAS PARALISAÇÕES**

### **Artigo 18**

O tempo de jogo de cada partida será o seguinte, nas respectivas categorias:

- a) Subs-**06, 07, 08, 09, 10 e 11**: Quatro períodos de **7:00** minutos.
- b) Subs-**12, 13, 14 e 15**: Quatro períodos de **7:30** minutos.

***Observação 1:*** Os intervalos do 1º e 3º períodos serão utilizados como tempo técnico. No reinício de jogo destes intervalos, a bola deverá sair do local em que a partida foi paralisada.

***Observação 2:*** O último minuto do 4º período será cronometrado.

### **Artigo 19**

Os jogos poderão começar até **30 minutos antes** do horário previsto na Tabela. Portanto, as equipes devem estar no local do jogo pelo menos 30 minutos antes do horário marcado.

### **Artigo 20**

Devido ao grande número de jogos, **não será permitido** o aquecimento dentro da quadra.

### **Artigo 21**

Nos jogos de todas as categorias, e somente nas seguintes situações, o cronômetro deverá ficar parado **exclusivamente** com a indicação do árbitro:

- a) Nos tempos técnicos;
- b) Nas contusões que requeiram atendimento em quadra;
- c) A critério do árbitro.

## DA BOLA

### Artigo 22

As equipes são obrigadas a apresentarem-se aos jogos da competição com **uma bola** oficial da categoria e do país-sede em **boas condições**. Se as duas equipes apresentarem bolas de marcas diferentes, a partida será disputada com uma bola em cada tempo.

#### **Bolas a serem usadas nas respectivas categorias:**

- a) Sub-06 ao Sub-11: Bola 100
- b) Sub-12 e Sub-13: Bola 200
- c) Sub-14 e Sub-15: Bola 1.000

***Observação:*** O árbitro decidirá se a bola tem condições ou não de ser utilizada no jogo.

## DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS

### Artigo 23

A forma de disputa e a tabela de jogos também estarão publicados no site [www.superesporte10.com.br](http://www.superesporte10.com.br) logo após a confirmação das inscrições de todas as equipes. Este é o canal oficial em que as equipes deverão se informar, para tomar as devidas providências para a disputa das partidas, no que se refere às datas, locais e horários.

## DA PREMIAÇÃO

### Artigo 24

O campeão e o vice de cada categoria receberão troféu e medalhas. Artilheiro, Melhor Defesa e Treinador Campeão também receberão um troféu cada um.

**Observação 1:** *Será entregue somente um troféu de artilheiro e um troféu de melhor defesa (escolhido pela coordenação) por categoria. Se houver empate entre dois ou mais artilheiros, o troféu será entregue para o artilheiro da equipe melhor classificada na competição.*

## DA DISCIPLINA

### Artigo 25

Cartão Amarelo: não será acumulativo.

### Artigo 26

Cartão Vermelho: suspensão automática de um jogo (o próximo ao da expulsão), podendo o atleta ou treinador ser eliminado da competição, conforme a gravidade do motivo da expulsão.

**Observação 1:** *O Técnico, ao ser expulso, deverá assistir ao restante do jogo em disputa, e o próximo, fora da quadra, na lateral contrária à do banco de reservas de sua equipe, e não poderá passar instruções aos atletas, mesmo à distância.*

**Observação 2:** *Caso o treinador ou atleta se recusem a se retirar da quadra, o árbitro encerrará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido; caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.*

**Observação 3:** *Em caso de expulsão do técnico, este deverá cumprir a suspensão no próximo jogo da sua equipe. Se ele for o responsável por outra categoria e esta tiver jogo agendado na sequência, ele não será autorizado a ficar dentro da quadra orientando a sua equipe. Essa condição também vale para os atletas que jogam em mais de uma categoria.*

**Observação 4:** *Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.*

### Artigo 27

O controle do cumprimento da suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial por parte da organizadora do evento.

### **Artigo 28**

Todo atleta ou treinador eliminado em uma categoria, automaticamente será eliminado de outras em que, por ventura, esteja inscrito.

### **Artigo 29**

O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias em que estiver inscrito.

### **Artigo 30**

A equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação na respectiva categoria.

### **Artigo 31**

Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos e/ou líquidos de qualquer espécie dentro da quadra, tumultos ou incidentes graves causados por torcedores, que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe identificada poderá ser punida com a perda de pontos da partida que está sendo disputada e receber uma multa de **R\$ 1.000,00**, que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência, a equipe poderá ser eliminada na categoria, ou em todas em que estiver participando, conforme a gravidade do tumulto. Que fique claro: **AS EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS E DIRIGENTES.**

***Observação:*** O valor da punição será doado para uma instituição escolhida pela **Associação Super Esporte 10**.

### **Artigo 32**

A retirada de torcedor do ginásio por mau comportamento, ou outro motivo, ocasionará ao treinador da equipe identificada com o mesmo um cartão amarelo. Em caso de reincidência da atitude da torcida no mesmo jogo, o treinador receberá um cartão vermelho e será excluído da partida. E assim sucessivamente, valendo a mesma punição de exclusão aos auxiliares técnicos, caso persista a atitude de indisciplina de seus torcedores, após a exclusão do técnico principal.

## **WO E DESISTÊNCIAS**

### **Artigo 33**

Na hipótese de WO, a Coordenação analisará o motivo que originou esta condição, para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo, inclusive, marcar nova partida. Se o WO for confirmado, a equipe considerada ausente será eliminada da competição e, para fins de critério técnico, todos os seus jogos a serem disputados, e os já disputados, terão placar de 3x0 para o adversário.

**Observação: Para fins de artilharia, os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada por WO serão mantidos.**

#### **Artigo 34**

Caso esteja participando com outras categorias, a associação punida por WO deverá pagar uma multa de **R\$ 1.000,00** (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será doado para uma instituição escolhida pela Associação Super Esporte10.

#### **Artigo 35**

Caso uma equipe desista da partida antes do seu final, (independentemente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição na categoria em questão. Para fins de critérios técnicos, todos os seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

### **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

#### **Artigo 36**

Nas categorias Sub-06, 07, Sub-08, Sub-09, Sub-10 e Sub-11, não será permitido o balão, o chute ou o arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola toque em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária. Caso ocorra, será marcado um tiro indireto para o adversário, na linha divisória da quadra.

#### **Artigo 37**

Ao final de cada partida, o técnico ou o coordenador de cada equipe deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos na mesma estão corretos. Após a súmula ter sido assinada pelo técnico ou o coordenador, nenhum dado será alterado.

#### **Artigo 38**

Se uma equipe estiver envolvida em dois ou mais jogos em categorias diferentes, e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceita, em hipótese alguma, a troca de horário de nenhum dos jogos.

#### **Artigo 39**

As finais poderão sofrer alterações em seus horários e locais, conforme a necessidade ou determinação da coordenação.

#### **Artigo 40**

Toda a agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinados) para efeitos de tabela dos jogos. Exemplo: nome do clube + nome de um patrocinador.

#### **Artigo 41**

Fica proibida durante as partidas a utilização de instrumentos de sopro, sirenes, tambores, garrafas pet ou outro material sonoro quando a bola estiver em jogo, porém, poderão ser utilizados quando a bola estiver parada. Recomenda-se, no entanto, a não utilização destes instrumentos em nenhum momento, para não comprometer a comunicação dos técnicos com seus atletas durante as paralizações para tempos técnicos.

#### **Artigo 42**

Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente, ou equivocadamente, pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

#### **Artigo 43**

Protestos devem ser feitos até 15 minutos após a partida em questão, ao coordenador do ginásio, mediante o pagamento de uma taxa de **R\$ 500,00** (Quinhentos reais). O referido valor deverá ser depositado em conta bancária a ser informada pelo coordenador do ginásio. Caso a equipe obtenha decisão favorável ao protesto, o valor será devolvido pela organização do evento.

#### **Artigo 44**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pela Coordenação Organizadora do evento ou, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação do presente regulamento.

#### **Artigo 45**

Para definir situações que não constem nesse regulamento, estas serão definidas conforme consta no livro de regras da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS).

Realização



WhatsApp: (47) 99938-1264  
e-mail: esporte@superesporte10.com.br