



REGULAMENTO GERAL

Realização



WhatsApp 47-99938-1264 / esporte@superesporte10.com.br

DA ORGANIZAÇÃO E FINALIDADES

Art. 01 - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do **8º Grand Prix de Futsal**, que será disputado de 09 de março a 07 de abril de 2024. Esta competição é promovida e organizada pela **Associação Super Esporte10**.

Art. 02 - Caberá à **Associação Super Esporte10** elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da associação promotora do evento.

Art. 03 - O **8º Grand Prix de Futsal** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas, promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos atletas.

DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 04 - Ao confirmar sua participação, a Associação adere incondicionalmente ao presente Regulamento, como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

Art. 05 - Ao aceitar o convite, as Associações se comprometem a:

- a) Ler e cumprir o presente Regulamento;
- b) Aceitar todas as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

Art. 06 - Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA, com adaptações feitas pela promotora do evento, que constam neste regulamento.

Art. 07 - São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos que sua delegação terá na competição;
- d) Participar de todas as partidas que lhe forem designadas na competição;
- e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.

Art. 08 - Autorizar a organização do evento, de forma irrevogável, irretratável e gratuita, a utilizarem, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos na equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação nesta competição, para fins institucionais de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade existentes ou que venham a ser criados, incluindo a mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

DA DISCIPLINA, DOS CARTÕES E SUSPENSÕES

Art. 09 - O **cartão amarelo** não será acumulativo.

Art. 10 - Os Técnicos, ao serem expulsos do jogo pelo árbitro, deverão se retirar da quadra, não podendo orientar a equipe no restante da partida. Caso o treinador ou jogador não queiram se retirar da quadra, o árbitro aguardará até 5 (cinco) minutos para o reinício do jogo. Caso isso não aconteça, o árbitro encerrará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.

Observação 1: O técnico expulso deverá assistir o restante do jogo no lado de fora da quadra contrário do banco da sua equipe e não poderá passar instruções aos atletas.

Observação 2: Caso o técnico expulso tiver jogo de outra categoria na seqüência do jogo da sua expulsão, este não será autorizado a ficar dentro da quadra orientando a equipe e ainda deverá cumprir a suspensão imposta na sua categoria.

Observação 2: Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.

Art. 11 - A suspensão será de 1 a 3 jogos, podendo o atleta ou treinador ser eliminado da competição, conforme a gravidade da expulsão.

Art. 12 - Todo atleta ou treinador **eliminado** em uma categoria, também será eliminado de **outras**, em que porventura esteja inscrito.

Art. 13 - O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias que estiver participando.

Art. 14 - A equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação.

Art. 15 - Protestos devem ser feitos logo após a partida, mediante o pagamento de uma taxa de R\$ 500,00. Este valor não será restituído em nenhuma hipótese.

Art. 16 - Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos, líquidos de qualquer espécie, dentro da quadra, tumultos ou incidentes graves causados por torcedores, que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe poderá ser punida com a perda de pontos da partida que está sendo disputada e receber uma multa de **R\$ 1.000,00**, que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência,

a equipe poderá ser eliminada na categoria ou em todas em que estiver participando, conforme a gravidade do tumulto. Que fique claro: **AS EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS E DIRIGENTES.**

Observação 1: **Solicitamos que deixem os torcedores de sua equipe cientes dessa determinação.**

Observação 2: O valor da punição será entregue para uma a ONG ou canil escolhido pela **Associação Super Esporte10.**

Art. 17 - Não será permitida a entrada de pessoas no local dos jogos portando bebidas alcoólicas. **FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS.** Caso isso venha acontecer, a equipe **podará ser punida com a perda de pontos** na partida que estiver disputando. Em caso de reincidência, todas as categorias poderão ser eliminadas da competição.

Art. 18 - Na hipótese de WO, a Coordenação reserva-se ao direito de avaliar o caso, para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo inclusive marcar nova partida. Se o WO for confirmado, a equipe será eliminada da competição e, para fins de critério técnico, todos os seus jogos a serem disputados e os já disputados, terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de artilharia e melhor defesa, os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada serão mantidos.

Art. 19 - Se confirmado o WO, a categoria será eliminada. Caso estiver participando com outras categorias, a associação deverá pagar uma multa de **R\$ 1.000,00** (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será entregue para uma ONG ou Canil escolhido pela Super Esporte10.

Art. 20 - Caso uma equipe desista da partida antes do seu final, (independentemente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição nesta categoria e, para fins de critérios técnicos, todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Art. 21 - Caso de uma equipe coloque para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição, ou com idade superior à da categoria, a mesma perderá os pontos da partida e, para fins de critérios técnicos, todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 22 - Caso uma equipe seja eliminada da competição, todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados em suas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 23 - Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente, ou equivocadamente, pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

DA COMISSÃO ARBITRAL

Art. 24 - Todos os assuntos relacionados diretamente com os jogos serão julgados e decididos pela Comissão Arbitral, nomeada pela organização do evento.

Art. 25 - Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolução de questões referentes aos jogos, julgamentos de protestos, e quaisquer acontecimentos ou dúvidas que envolvam as equipes.

Art. 26 - A comissão será formada por 03 membros efetivos e 02 suplentes.

Art. 27 – De suas decisões não cabem recursos.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 28 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a **Associação Super Esporte10** de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante a competição.

Art. 29 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela **Associação Super Esporte10**, qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não incorrerá responsabilidade alguma.

Art. 30 – No caso de alguma competição não ser realizada, ou ser adiada devido a acontecimentos por força maior e que fujam do controle da organização, ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização, a intenção ou negligência grave, a **Associação Super Esporte10** não se responsabiliza por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras etc.

Art. 31 - As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 32 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da **Associação Super Esporte10**, assim como os casos divergentes de interpretação dos regulamentos técnicos de cada competição.



REGULAMENTO TÉCNICO

DA DOCUMENTAÇÃO E INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 01 - Os atletas serão liberados para jogar se estiverem portando um dos seguintes documentos:

- a) Carteira de Identidade original.
- b) Passaporte.
- c) Carteira da Federação do seu estado do ano de 2023 ou 2024.
- d) Cópia Colorida Autenticada em Cartório ou então Digital no celular.

Observação: A simples foto do documento no celular não será aceita.

e) Em caso de perda de documento, será aceita uma cópia do Boletim de Ocorrência com cópia (xerox) de outro documento com foto.

f) As inscrições de atletas poderão ser feitas até **03 dias** antes do início da competição.

g) Atletas das categorias inferiores poderão atuar em apenas uma categoria acima da sua, mas para isso deverão estar relacionados na Ficha de Inscrição da categoria superior à sua.

h) O atleta só poderá ser **inscrito por uma equipe**, independente da categoria. Em caso de dupla inscrição, o atleta deverá indicar antes do início da competição a equipe pela qual deseja jogar.

i) As equipes poderão inscrever no máximo **15** atletas e **3** membros da comissão técnica por categoria.

Observação: Atletas que atuaram na Fase Classificatória, não poderão ser inscritos por outra equipe para jogar a Fase Final.

Observação: Após o término da 1ª fase cada equipe poderá inscrever somente mais 2 novos atletas. Se já tiver preenchido as 15 vagas, não poderá inscrever mais ninguém.

DAS CATEGORIAS

Art. 02 - A competição será disputada com atletas de 07 a 12 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

- Sub-07 – nascidos em 2017
- Sub-08 – nascidos em 2016
- Sub-09 – nascidos em 2015
- Sub-10 – nascidos em 2014
- Sub-11 – nascidos em 2013
- Sub-12 – nascidos em 2012

DA PONTUAÇÃO

Art. 03 - A pontuação a ser observada será a seguinte:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto
- c) Derrota: 0 ponto

Art. 04 - Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados serão os seguintes:

- **Entre duas equipes**

- a) Pontos,
- b) Confronto Direto,
- c) Vitórias,
- d) Gols de Contra,**
- e) Gols Pró,
- f) Saldo de Gols,
- g) Menor número de Cartão(ões) Vermelho(s),
- h) Menor número de Cartão(ões) Amarelo(s)

Observação: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

- **Entre três ou mais equipes**

- a) Vitórias,
- b) Gols Contra,**
- c) Gols Pró,
- d) Saldo de Gols,
- e) Menor número de Cartão(ões) Vermelho(s),
- f) Menor número de Cartão(ões) Amarelo(s)

Observação: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

DO TEMPO DE JOGO

Art. 05 - O tempo de jogo de cada partida será o seguinte:

- a) Sub-07, Sub-08, Sub-09: Quatro períodos de 6:30 minutos.
- b) Sub-10, Sub-11 e Sub-12: Quatro períodos de 7:00 minuto.

Observação 1: Os intervalos do 1º e 3º período serão utilizados como tempo técnico. No reinício de jogo nestes intervalos, a bola deverá sair do local que a partida foi paralisada.

Observação 3: O último minuto do 4º período será cronometrado.

Observação: Em nenhuma categoria será permitido o balão, o chute ou o arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola bata em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária.

DA BOLA

Art. 06 - Será obrigatório apresentar-se aos jogos da competição com uma bola oficial da categoria do país sede em ótimas condições. Se as duas equipes apresentarem bolas de marcas diferentes, a partida será disputada com um tempo com cada uma:

- a) Sub-07 ao Sub-11: Bola Max 100
- b) Sub-12: Bola Max 200

Observação 1: O árbitro decidirá se a bola tem condições ou não de ser utilizada no jogo.

Art. 07 - Nos jogos de todas as categorias, o cronômetro deverá ficar parado nas seguintes situações:

- a) No tempo técnico;
- b) Nas contusões que requeiram atendimento em quadra;
- c) A critério do árbitro;

DA PREMIAÇÃO

Art. 07 - O Campeão e o Vice de cada categoria receberão troféu e medalhas. O artilheiro, goleiro menos vazado e treinador campeão também receberão um troféu.

Observação 1: Será entregue somente um troféu de **artilheiro** e um troféu de **goleiro menos vazado** por categoria. Se houver **empate** entre dois ou mais artilheiros ou goleiro menos vazado, o **troféu será entregue** para o goleiro ou artilheiro da **equipe melhor classificada** na competição.

Observação 2: **O troféu de goleiro menos vazado será disputado somente entre os das equipes que disputarem as semifinais e a final.**

DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS

Art. 08 - A forma de disputa e a tabela de jogos estarão publicados no site **www.superesporte10.com.br** logo após a confirmação de todas as equipes.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 09 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com no **mínimo 4** atletas em quadra. Se uma partida for encerrada por falta do número mínimo legal de atletas (04), determinado por este regulamento, a equipe nesta situação será considerada perdedora. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária, desde que a reversão do placar não implique a favor da equipe infratora.

Art. 10 - No banco de reservas poderão permanecer até **15** (quinze) atletas devidamente uniformizados, o treinador e o massagista, devidamente relacionados na Ficha de Inscrição da categoria.

Art. 11 - Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleira apropriadas para este tipo de competição, serão impedidos de participar das partidas.

Art. 12 - Fica **facultativo** o uso de numeração no calção em todas as categorias.

Observação: Na frente da camiseta é obrigatório o uso da numeração.

Art. 13 - Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme, a equipe da coluna 1 na Tabela de Jogos deverá fazer a troca, inclusive a Comissão Técnica, se necessário.

Art. 14 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da competição de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante o evento.

Art. 15 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela **Associação Super Esporte10**, qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não incorrerá responsabilidade alguma.

Art. 16 - Nenhum treinador ou membro do banco de reservas será liberado para atuar vestido com camisas de outros clubes, chinelo ou camiseta cavada.

Art. 17 - Somente serão relacionados em súmula os atletas que estejam presentes **antes** do término do 1º tempo.

Art. 18 - Os jogos programados na Tabela poderão começar até **30 minutos antes** do horário previsto. Portanto, as equipes devem estar no local do jogo pelo menos 30 minutos antes do horário marcado.

Art. 19 - Devido ao **grande número de jogos**, não será permitido o aquecimento dentro da quadra.

Art. 20 - Se uma equipe estiver envolvida com dois jogos ou mais em categorias diferentes, e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceita, em hipótese alguma, a troca de horário de nenhum dos jogos.

Art. 21 - As seqüências de jogos das semifinais e finais poderão sofrer alterações em seus horários e locais, conforme determinação da coordenação.

Art. 22 - Ao final de cada partida, o técnico ou o coordenador de cada equipe deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos na mesma estão corretos.

Observação: Após a súmula assinada pelo técnico ou coordenador, nenhum dado será alterado e será publicado em nosso site www.superesporte10.com.br.

Art. 23 - Toda a agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinados) para efeitos de tabela dos jogos. Por exemplo: nome do clube + nome de um patrocinador.

Art. 24 - Às equipes que optarem pelo uso da camisa térmica, todos os atletas de linha devem usar a camisa térmica da mesma cor. Já o goleiro deverá usar a camisa térmica de uma cor diferente dos atletas de linha.

Art. 25 - Fica proibida durante a partida a utilização de instrumentos de sopro, sirenes, tambores, garrafas pet ou outro material sonoro.

Art. 26 - É terminantemente **proibida** a presença de pessoas apoiadas no alambrado, na beira da quadra. Esta é uma medida que visa a segurança de todos os participantes.

Art. 27 - Todo o torcedor retirado do ginásio por mau comportamento ou outro motivo, ocasionará ao treinador de sua equipe um cartão amarelo. Em caso de reincidência da atitude da torcida no mesmo jogo, o treinador deverá ser excluído da partida. E assim sucessivamente, valendo a mesma punição de exclusão ao auxiliar técnico, caso persista a atitude de indisciplina de seus torcedores após a exclusão do técnico principal.

Art. 28 - No caso do **torneio** não ser realizado, ou adiado devido a **acontecimentos** que fujam do controle dos organizadores do mesmo (**por força maior**), ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização, a intenção ou negligência grave, os organizadores do torneio não se responsabilizam por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras etc.

Art. 29 - As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 30 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico do ginásio onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação do presente regulamento.

Observação: Para definir situações que não constem nesse regulamento, estas serão definidas conforme consta no livro de regras da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS).