



REGULAMENTO GERAL E PROTOCOLOS COVID-19

Realização



47-99938-1264 / esporte@superesporte10.com.br

DA ORGANIZAÇÃO E FINALIDADES

Art. 01 - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do **SUPERCOPA DE FUTSAL**, que será realizada no período 07 a 12 de dezembro de 2021 em Balneário Camboriú (SC). Esta competição é promovida e organizada pela Super Esporte10.

Art. 02 - Caberá à Super Esporte10 elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da Super Esporte10, sendo suas deliberações e decisões soberanas.

Art. 03 - O **SUPERCOPA DE FUTSAL** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas, promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos atletas.

DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 04 - Ao confirmar sua participação, a Associação adere incondicionalmente ao presente Regulamento, como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

Art. 05 - Ao aceitar o convite, as Associações se comprometem a:

- a) Ler e cumprir o presente Regulamento;
- b) Aceitar todas as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

Art. 06 - Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA, com adaptações feitas pela promotora do evento, que constam neste regulamento.

Art. 07 - São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos que sua delegação terá na competição;
- d) Participar de todas as partidas que lhe forem designadas na competição;
- e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.

Art. 08 - Autorizar a organização do evento, de forma irrevogável, irretroatável e gratuita, a utilizarem, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos na equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação no **SUPERCOPA DE FUTSAL**, para fins institucionais de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade existentes ou que venham a ser criados, incluindo a mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

DA DOCUMENTAÇÃO E INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 09 - Os atletas serão liberados para os jogos mediante os seguintes documentos:

- a) Todos os atletas devem identificar-se antes de cada jogo com a Carteira de Identidade original ou Passaporte. Se não tiver um desses documentos, o atleta não será liberado para atuar. Favor não insistir.

Observação: Não será aceita fotocópia autenticada de nenhum dos documentos.

- b) As inscrições de atletas poderão ser feitas até dia **3 dias** antes do início da competição.

- c) Atleta das categorias inferiores poderá atuar em apenas uma categoria acima da sua, mas para isso deve estar relacionado na Ficha de Inscrição da categoria superior à sua.

- d) O atleta só poderá ser **inscrito por uma equipe**, independente da categoria. Em caso de dupla inscrição, o atleta deverá definir antes do início da competição a equipe pela qual deseja jogar.

DA PONTUAÇÃO

Art. 10 - A pontuação a ser observada será a seguinte:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto;
- c) Derrota: 0 ponto

Art. 11 - Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados são os seguintes:

- a) Confronto direto na fase em disputa.
- b) Maior número de vitórias na fase em disputa.
- c) Gols contra na fase em disputa.
- d) Gols feitos na fase em disputa.
- e) Saldo de gols na fase em disputa.
- f) Menor número de cartão amarelo em toda a competição;
- g) Menor número de cartão vermelho em toda a competição;
- h) Maior número de pontos em toda a competição.

Observação: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

DAS CATEGORIAS

Art. 12 - A competição será disputada com atletas de 07 a 17 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

- Sub-07 (nascido em 2014)
- Sub-08 (nascidos em 2013)
- Sub-09 (nascidos em 2012)
- Sub-10 (nascidos em 2011)
- Sub-11 (nascidos em 2010)
- Sub-12 (nascidos em 2009)
- Sub-13 (nascidos em 2010)
- Sub-15 (nascidos em 2006 e 2007)
- Sub-17 (nascidos em 2004 e 2005)

DO TEMPO DE JOGO

Art. 13 - O tempo de jogo de cada partida será o seguinte:

- a) Sub-07 e Sub-08: Dois tempos corridos de 13 minutos e 03 minutos de intervalo;
- b) Sub-09, Sub-10 e Sub-11: Dois tempos corridos de 13 minutos e 03 minutos de intervalo;
- c) Sub-12 e Sub-13: Dois tempos corridos de 14 minutos e 03 minutos de intervalo;
- d) Sub-15 e Sub-17: Dois tempos corridos de 15 minutos e 03 minutos de intervalo;

Observação: O último minuto de cada período será cronometrado.

DA BOLA

Art. 14 - Será obrigatório apresentar-se aos jogos da competição com uma bola oficial da categoria do país sede em ótimas condições. Se as duas equipes apresentar uma bola de marca diferente, a partida será disputada com um tempo com cada uma:

- a) Sub-07 ao Sub-11: Bola Max 100
- b) Sub-13: Bola Max 200
- c) Sub-15 e Sub-17: Bola Max 1.000

Observação 1: O árbitro vai definir se a bola tem condições ou não de ir para o jogo.

DA DISCIPLINA, DOS CARTÕES E SUSPENSÕES

Art. 15- O **cartão amarelo** não será acumulativo.

Art. 16 - Os Técnicos, ao serem expulsos do jogo pelo árbitro, deverão se retirar da quadra, não podendo orientar a equipe no restante da partida. Caso o treinador ou jogador não queiram se retirar da quadra, o árbitro aguardará até 5 (cinco) minutos para o reinício do jogo. Caso isso não aconteça, o árbitro encerrará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.

Observação 1: O técnico expulso deverá assistir o restante do jogo no lado de fora da quadra contrário do banco da sua equipe e não poderá passar instruções aos atletas.

Observação 2: Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.

Art. 17 - A suspensão será de 1 a 3 jogos, podendo o atleta ou treinador até ser eliminado da competição, conforme a gravidade da expulsão.

Art. 18 - Todo atleta ou treinador **eliminado** em uma categoria, também será eliminado de **outras** que porventura estejam inscritos.

Art. 19 - O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias que estiver participando.

Art. 20 - A equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação.

Art. 21 - Protestos devem ser feitos logo após a partida, mediante o pagamento de uma taxa de R\$ 500,00. Este valor não será restituído em nenhuma hipótese.

Art. 22 - Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos, líquidos de qualquer espécie, dentro da quadra, tumultos ou incidentes graves que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe poderá ser punida com a perda de pontos da partida que está sendo disputada e receber uma multa de R\$ 1.000,00, que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência a equipe poderá ser eliminada na categoria ou em todas que estiver participando, conforme a gravidade do tumulto. Que fique claro que as EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS E DIRIGENTES.

Observação 1: Solicitamos que deixem os torcedores da sua equipe cientes dessa determinação.

Observação 2: O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho, de Balneário Camboriú.

Art. 23 - Não será permitida a entrada no ginásio de pessoas portando bebidas alcoólicas e nem consumir nas proximidades do ginásio. FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS. Caso isso venha acontecer a equipe poderá ser punida com a perda de pontos na partida que estiver disputando. Em caso de reincidência todas as categorias poderão ser eliminadas da competição.

Art. 24 - Todo o WO será avaliado pela Comissão Organizadora. Na hipótese de algum WO, a coordenação reserva-se o direito de avaliar o caso para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo inclusive marcar nova partida. Se o WO for confirmado, a equipe será eliminada da competição e, para fins de critério técnico, todos os seus jogos a serem disputados e os já disputados, terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de artilharia, os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada serão mantidos.

Art. 25 - Se confirmado o WO, a categoria será eliminada. Caso estiver participando com outras categorias, a associação deverá pagar uma multa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho, de Balneário Camboriú.

Art. 26 - Em caso de uma equipe desistir da partida antes do seu final (independentemente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Art. 27 - Em caso de uma equipe colocar para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição ou com idade superior à da categoria, será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 28 - Em caso de uma equipe ser eliminada da competição, todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas, serão mantidos.

Art. 29 - Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

DA PREMIAÇÃO

Art. 30 - O Campeão e o Vice de cada categoria receberão troféu e medalhas. O artilheiro, goleiro menos vazado e treinador também receberão um troféu.

Observação: Será entregue somente um troféu de **artilheiro** e um troféu de **goleiro menos vazado** por categoria. Se houver **empate** entre dois ou mais artilheiros ou goleiro menos vazado, o **troféu será entregue** para o goleiro ou artilheiro da **equipe melhor classificada** na competição.

DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS

Art. 31 - A forma de disputa e a tabela de jogos estará publicada no site www.superesporte10.com.br Logo após a confirmação de todas as equipes.

DA COMISSÃO ARBITRAL

Art. 32 - Todos os assuntos relacionados diretamente com os jogos serão julgados e decididos pela Comissão Arbitral, nomeada pela organização do evento.

Art. 33 - Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolver questões referentes aos jogos, julgar protestos, e quaisquer acontecimento ou dúvida que envolva as equipes.

Art. 34 - Protestos deverão ser apresentados por escrito. Não serão aceitos protestos referentes a decisões do árbitro durante o jogo.

Art. 35 - A comissão será formada por 03 membros efetivos e 02 suplentes.

Art. 36 - Suas decisões não cabem recursos.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 37 - As equipes não terão direito de solicitar **tempo técnico**. Será concedido um único tempo técnico na metade de cada um dos períodos.

Art. 38 - Nos jogos de todas as categorias, o cronômetro deverá ficar parado nas seguintes situações:

- a) No tempo técnico;
- b) Nas contusões que requeiram atendimento em quadra;
- c) A critério do árbitro;

Art. 39 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com no **mínimo 4** atletas em quadra. Se uma partida for encerrada por falta do número mínimo legal de atletas (04), determinado por este regulamento, esta será considerada perdedora. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária, desde que a reversão do placar não implique a favor da equipe infratora.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 40 - Não será permitido em **NENHUM** momento da partida em todas as categorias o balão, o chute ou o arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola bata em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária.

Observação: Com exceção das categorias Sub-15 e Sub-17.

Art. 41 - No banco de reservas poderão permanecer **somente 10** (sete) atletas devidamente uniformizados, o treinador e o massagista devidamente relacionados na Ficha de Inscrição da categoria e mais ninguém.

Art. 42 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com no **mínimo 4** atletas em quadra.

Art. 43 - Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleiras apropriadas para este tipo de competição, serão impedidos de participar das partidas.

Art. 44 - Fica **facultativo** o uso de numeração no calção em todas as categorias.

Art. 45 - Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme, a equipe da coluna 1 deverá fazer a troca.

Art. 46 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da Copa de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante a competição.

Art. 47 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela Super Esporte10 qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não inculpa responsabilidade alguma.

Art. 48 - Nenhum treinador ou membro do banco de reservas será liberado para atuar vestido com camisas de outro clube, chinelo ou camisa cavada.

Art. 49 - Somente serão relacionados em súmula atletas que estejam presente **antes** do término do 1º tempo.

Art. 50 - Os jogos programados na tabela poderão começar até **30 minutos antes** do horário previsto, portanto as equipes devem estar no local do jogo 30 minutos antes do horário marcado.

Art. 51 - Devido ao **grande número de jogos**, não será permitido o aquecimento dentro da quadra.

Art. 52 - Se uma equipe estiver envolvida com dois jogos ou mais em categorias diferentes e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceita em hipótese alguma a troca de horário de nenhum dos jogos.

Art. 53 - Os jogos finais poderão sofrer alterações em seus horários conforme determinação da coordenação.

Art. 54 - Ao final de cada partida, cada técnico ou coordenador da equipe deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos na mesma estão corretos.

Observação: Após a súmula assinada pelo técnico ou coordenador, nenhum dado será alterado após publicação em nosso site.

Art. 55 - Toda agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinados) para efeitos de tabela dos jogos. Por exemplo: nome do clube + nome de um patrocinador.

Art. 56 - As equipes que optarem pelo uso da camisa térmica, todos os atletas de linha devem usar a camisa térmica da mesma cor. Já o goleiro deverá usar uma cor diferente dos atletas de linha.

Art. 57 - Durante a partida fica expressamente proibida a utilização de material de sopro, sirene, tambores, **garrafas pet** ou outro material sonoro que possa interferir no bom andamento do jogo.

Observação: Instrumentos somente poderão ser utilizados somente quando a bola estiver parada ou na comemoração do gol.

Art. 58 - É terminantemente **proibida** a presença de pessoas apoiadas no alambrado, na beirada de quadra. Esta é uma medida que visa a segurança de todos os participantes.

Art. 59 - No caso do **torneio** não ser realizado ou ser adiado devido a **acontecimentos** que fogem do controle dos organizadores do torneio (**por força maior**), ou devido a acontecimentos que não sejam atribuíveis à organização a intenção ou negligência grave, os organizadores do torneio não se responsabilizam por quaisquer danos, custos ou perdas, tais como os custos de transporte, custos de hospedagens, custos para ordens adicionais, perdas financeiras, etc.

Art. 60 - As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 61 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico do ginásio onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação do presente Regulamento.



PLANO DE CONTINGÊNCIA COVID-19

PROTOCOLOS QUE DEVERÃO SEREM SEGUIDOS

- Todas as partidas serão realizadas com acesso restrito de torcedores que deverão respeitar o distanciamento de 1,5m, **uso de máscaras** e permanecer sentado durante a partida.
- Não será permitido o uso de vestiários.
- Os pais poderão acompanhar o jogo da categoria do seu filho e devem se retirar do ginásio após o final da partida. Essa determinação deverá ser respeitada se ultrapassar o limite permitido de pessoas no ginásio.
- No acesso ao ginásio será aferida a temperatura corporal das pessoas de ambas as delegações, através de termômetro infravermelho.
- Qualquer pessoa com temperatura acima dos 37,5%, terá seu acesso impedido no ginásio e será orientada a se dirigir à rede pública ou privada de saúde.
- **É proibido ficar em pé acompanhando os jogos na arquibancada ou nas zonas de passagem (alambrado).**
- Cada equipe poderá levar para a quadra até 15 atletas, um treinador e um massagista.
- Após o término de cada partida, as equipes deverão se retirar imediatamente da quadra para a entrada das equipes do jogo seguinte.
- Todos (coordenadores, mesários, atletas e comissão técnica) devem usar máscara durante o tempo que estiverem dentro do ginásio. A máscara somente será liberada para atletas que estiverem jogando.
- Fica suspenso o tradicional cumprimento com aperto de mãos entre jogadores e arbitragem.
- Não haverá troca de banco no intervalo.
- **É proibido consumir bebidas nas arquibancadas.**

Este protocolo estará sujeito a mudança, conforme novas determinações legais que vierem a surgir durante a competição.



www.superesporte10.com.br