



## REGULAMENTO GERAL

### DA ORGANIZAÇÃO E FINALIZADADES

Art. 01 - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas da **4ª Copa Santa Catarina de Futsal** que será disputada no período de **01 de setembro a 10 de novembro de 2019**, competição promovida e organizada pela Super Esporte10 com o apoio da Super Liga Brasil de Futsal.

Art. 02 - Caberá à Super Esporte10 elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da Super Esporte10 sendo suas deliberações e decisões soberanas.

Art. 03 - A **4ª Copa Santa Catarina de Futsal** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos craques.

### DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 04 - A Associação participante, ao confirmar sua participação, adere incondicionalmente ao presente Regulamento como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

Art. 05 - Ao aceitar o convite, as Associações se comprometem a:

- a) Ler e cumprir o presente Regulamento;
- b) Aceitar todas as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

Art. 06 - Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA com adaptações feitas pela promotora do evento que constam neste regulamento.

Art. 07 - São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos que sua delegação terá na competição;
- d) Participar de todas as partidas da competição;
- e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.

Art. 08 - Autorizar a organização do evento, de forma irrevogável, irretroatável e gratuita, a utilizarem, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos na equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação na **4ª Copa Santa Catarina de Futsal**, para fins institucionais, de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade, existentes ou que venham a ser criados, incluindo à mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

### DA DOCUMENTAÇÃO E INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 09 - Os atletas serão liberados mediante os seguintes documentos:

- a) Todos os atletas devem identificar-se antes de cada jogo com a carteira de Identidade Original, Passaporte ou Carteira da Super Liga Brasil de Futsal. Se não tiver um desses documentos o atleta não será liberado para atuar. Favor não insistir.

Observação: Não será aceito xérox autenticado, carteira de federação e nem ocorrência policial.

- b) As inscrições de atletas poderão ser feitas até dois dias antes do início do primeiro jogo. Os atletas poderão ser inscritos até dois dias antes do início da 2ª Fase.

- c) Atletas das categorias inferiores poderão atuar em apenas uma categoria acima da sua, mas para isso deve estar relacionada na Ficha de Inscrição da categoria superior.

- d) O atleta só poderá ser inscrito por uma equipe independente da categoria. Em caso de dupla inscrição o atleta deverá definir antes do início da competição a equipe por qual quer jogar.

Observação: As equipes poderão inscrever no máximo 15 atletas e 3 membros da comissão técnica por categoria.

### DA PONTUAÇÃO

Art. 10 - A pontuação a ser observada será a seguinte:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto;
- c) Derrota: 0 ponto

Art. 11 - Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados são os seguintes:

- a) Confronto direto na fase em disputa.
- b) Maior número de vitórias na fase em disputa.
- c) Gols contra na fase em disputa.
- d) Gols feitos na fase em disputa.
- e) Saldo de gols na fase em disputa.
- f) Menor número de cartão amarelo em toda a competição;
- g) Menor Número de cartão vermelho em toda a competição;
- h) Maior número de pontos em toda a competição.

Observação: Caso continuem empatadas será realizado um sorteio para ver quem segue na competição.

## **DO TEMPO DE JOGO**

Art. 12 - O tempo de jogo de cada partida será o seguinte:

- a) Sub-07 e Sub-09: Dois tempos de 12 minutos e 03 minutos de intervalo;
- b) Sub-10, Sub-11 e Sub-12: Dois tempos de 13 minutos e 03 minutos de intervalo;
- c) Sub-15: Dois tempos de 14 minutos e 03 minutos de intervalo;

Art. 13 - O último minuto de cada período será cronometrado.

Art. 14 - As equipes não terão direito de solicitar tempo técnico. Será concedido um único tempo técnico na metade de cada um dos períodos.

Art. 15 - O tempo técnico será concedido quando a bola estiver parada, portanto, poderá passar alguns segundos da metade do tempo em disputa.

Art. 16 - Nos jogos de todas as categorias, o cronômetro deverá ficar parado nas seguintes situações:

- a) No tempo técnico;
- b) Contusões;
- c) A critério do árbitro;

## **DA DISCIPLINA, DOS CARTÕES E SUSPENSÕES**

Art. 17 - O cartão amarelo não será acumulativo.

Art. 18 - Os Técnicos ao serem expulsos do jogo pelo árbitro, deverão se retirar da quadra, não podendo orientar a equipe no restante da partida. Caso o treinador ou jogador não queiram se retirar da quadra, o árbitro aguardará até 05 minutos para o reinício do jogo, caso isso não aconteça o árbitro terminará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.

Observação 1: O atleta ou treinador expulso não poderão atuar na categoria subsequente se a partida for realizada no jogo seguinte a expulsão no mesmo ginásio e mesmo assim deverão cumprir a suspensão na sua categoria.

Observação 2: O técnico expulso deverá assistir o restante do jogo no lado de fora da quadra contrário do banco da sua equipe e não poderá passar instruções aos atletas.

Observação 3: Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.

Art. 19 - O número de jogos de suspensão será de 1 a 3 jogos podendo o atleta ou treinador até ser eliminado da competição conforme a gravidade da expulsão.

Art. 20 - Todo atleta ou treinador eliminado em uma categoria, também será eliminado de outras que porventura estejam inscritos.

Art. 21 - O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias que estiver participando.

Art. 22 - Não será permitida a entrada no ginásio de pessoas portando bebidas alcoólicas e nem consumir nas proximidades do ginásio. FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS. Caso isso venha acontecer a equipe poderá ser punida com a perda de pontos na partida que estiver disputando. Em caso de reincidência todas as categorias poderão ser eliminadas da competição.

Art. 23 - Equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação.

Art. 24 - Protestos devem ser feitos logo após a partida mediante ao pagamento de uma taxa de R\$ 500,00. Este valor não será restituível.

Art. 25 - Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos, líquidos de qualquer espécie, dentro da quadra, tumultos de qualquer natureza ou incidentes que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe **poderá** ser punida com a perda de pontos da partida que esta sendo disputada e receber uma multa de R\$ 1.000,00 que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência a equipe **poderá** ser eliminada em todas as categorias que estiver participando além de ser punida com um ano de suspensão em todas as categorias dos torneios promovidos pela Super Esporte10. Que fique claro que as EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS, E DIRIGENTES.

Observação 1: Pedimos que deixem os torcedores da sua equipe cientes dessa determinação.

Observação 2: O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho de Balneário Camboriú.

Art. 26 - Todo o WO será avaliado pela Comissão Organizadora. Na hipótese de algum WO, a coordenação reserva-se o direito de avaliar o caso para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo inclusive marcar nova partida. Se o WO for confirmado a equipe será eliminada da competição e para fins de critério técnico todos seus jogos a serem disputados e os já disputados, o placar será de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de artilharia os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada serão mantidos.

Art. 27 - Se confirmado o W x O a categoria será eliminada. Caso estiver participando com outras categorias a associação deverá pagar uma multa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho de Balneário Camboriú.

Art. 28 - Em caso de uma equipe desistir da partida antes do seu final (independente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa serão de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas, serão mantidos.

Art. 29 - Em caso de uma equipe colocar para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição ou com idade superior a da categoria, será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa serão de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas, serão mantidos.

Art. 30 - Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

#### **DA PREMIAÇÃO**

Art. 31 - O Campeão e Vice de cada categoria, receberão troféu e medalhas. E troféu para o artilheiro, goleiro menos vazado e melhor treinador.

Observação: O troféu somente será entregue no dia da solenidade de premiação. Nenhum troféu será entregue após o encerramento da competição.

#### **DA BOLA**

Art. 32 - Será disputada com a bola oficial do campeonato estadual de futsal do estado de Santa Catarina.

#### **DAS CATEGORIAS**

Art. 33 - A competição será disputada com atletas de 07 a 15 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

Sub-07 (nascidos em 2012)

Sub-08 (nascidos em 2011)

Sub-09 (nascidos em 2010)

Sub-10 (nascidos em 2009)

Sub-11 (nascidos em 2008)

Sub-12 (nascidos em 2007)

Sub-13 (nascidos em 2006)

Sub-15 (nascidos em 2005 e 2004)

#### **DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS**

Art. 34 - A forma de disputa de todas as categorias encontra-se no site [www.superesporte10.com.br](http://www.superesporte10.com.br) junto com a tabela oficial de jogos.

#### **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 35** - Não será permitido em todas as categorias, o balão, chute ou arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola bata em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária.

Art. 36 - Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleiras apropriadas para este tipo de competição, estarão impedidos de participar da partida.

Art. 37 - No banco de reservas somente poderão permanecer 10 (dez) atletas devidamente uniformizados, o treinador, o Auxiliar e o massagista devidamente relacionados na Ficha de Inscrição da categoria e mais ninguém.

Observação: Somente o treinador poderá ficar em pé comandando a equipe, os demais integrantes da comissão devem permanecer sentados durante a realização da partida.

Art. 38 - Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme a equipe da coluna 1 deverá fazer a troca.

Art. 39 - Toda inscrição de aluno deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da Copa de qualquer responsabilidade.

Art. 40 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela Super Esporte10 qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não inculpa responsabilidade alguma.

Art. 41 - Nenhum treinador ou membro do banco de reservas será liberado para atuar vestido com camisas de outro clube, chinelo ou camisa cavada.

Art. 42 - Somente serão relacionados em súmula atletas que estejam presente antes do término do 1º tempo.

Art. 43 - Se uma equipe estiver envolvida com dois jogos ou mais em categorias diferentes e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceito em hipótese alguma a troca de horário de nenhum dos jogos.

Art. 44 - Os jogos programados na tabela poderão começar até 30 minutos antes do horário previsto, portanto as equipes devem estar no local do jogo 30 minutos antes do horário marcado.

Art. 45 - Devido ao grande número de jogos, não será permitido o aquecimento dentro da quadra.

Art. 46 - Os jogos finais poderão sofrer alterações em seus horários conforme determinação da coordenação.

Art. 47 - Ao final de cada partida, cada técnico ou coordenador da equipe deverá obrigatoriamente assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos estão corretos.

Observação: Após a súmula ser assinada pelo técnico ou coordenador, nenhum dado será alterado após publicação em nosso site.

Art. 48 - Toda agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinado), por ex: nome do clube + nome de um patrocinador para efeitos de tabela dos jogos.

Art. 49 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com no mínimo 4 atletas em quadra.

Art. 50– As equipes que optarem pelo uso da camisa térmica, todos os atletas de linha devem usar a camisa térmica da mesma cor, já o goleiro, deverá usar uma cor diferente dos atletas de linha.

Art. 51- Durante a partida fica expressamente proibida a utilização de material de sopro, sirene, tambores, **garrafas pet** ou outro material qualquer que possa interferir no bom andamento do jogo.

Observação: Instrumentos poderão ser utilizados somente quando a bola estiver parada e na comemoração de gol.

Art. 52- As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento vão fazer parte do mesmo.

Art. 53 - Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos, em primeira instância pelo Coordenador Técnico do ginásio onde o jogo foi ou esta sendo disputado e em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos de interpretação do presente Regulamento.



[www.superesporte10.com.br](http://www.superesporte10.com.br)